

# Schandmaul, Gebt Acht!

Auf einer steilen Klippe oben  
thront ein geheimnisvoller Turm,  
dunkle Wolken, aufgewhlte Wogen,  
peitschender Regen, tosender Sturm.

Im Turm befindet sich ein kleines Zimmer,  
unerreichbar hoch versteckt,  
man sieht im matten Fackelschimmer,  
wie ein krankes Hirn am Wahnsinn leckt.

Schliet die Tore Ischt das Licht,  
verhaltet euch mucksmuschenstill,  
das Wesen kennt die Namen nicht,  
es schleppt euch fort macht was es will...

Gebt acht!  
Das Wesen lauert in der Nacht!  
Gebt acht!  
Es ist wieder aufgewacht!  
Gebt acht!  
Es ist versteckt irgendwo hier!  
... vielleicht gerade hinter dir...?

Ampullen, Rhren, Glaszylinder,  
vollgefllt mit rotem Sud,  
es brodeln, kocht, luft schumend ber und  
verdampft in heier Glut.

Durch Schluche rinnt das Destillat,  
tropft funkelnd ins Gef aus Ton,  
er trinkt es aus und setzt die Saat  
in seinem Kopf bemerkt er's schon...

Wenn's dunkel wird rat ich gebt acht,  
bringt euer Weib in Sicherheit,  
das Wesen kommt in finstrer Nacht,  
hrt ihr es ist nicht mehr weit...

Gebt acht!  
Das Wesen lauert in der Nacht  
Gebt acht!  
Es ist wieder aufgewacht!  
Gebt acht!  
Es ist versteckt irgendwo hier!  
... vielleicht gerade hinter dir...? (3x)